



## SEMPATİK MATEMATİK

**Ocak:** Proje üyelerinin tanışma toplantısının gerçekleştirilmesi ve görev dağılımı yapılması.

Sınıf seviyesinde müfredat kazanımları ile ilgili learning apps, cram ve wordwall programı ile en az 3 oyun hazırlanması. (Matific web2 aracı içerikleri derslerde aktif kullanılacaktır.) Kendoku oyununun oynatılması, Matematikle İlgili Boyama Çalışmaları, Ömer HAYYAM ve Ali KUŞÇU'nun tanıtılması.

**Şubat:** Sınıf seviyesinde müfredat kazanımları ile ilgili jeopardylaps ve kahoot programı ile en az 1 oyun hazırlanması. Sınıf içinde uygun materyaller ile kazanımları pekiştirici 2 oyun tasarlanarak öğrencilere oynatılması. (Matific web2 aracı içerikleri derslerde aktif kullanılacaktır.) Su doku oyununun oynatılması, Cahit ARF'in tanıtılması.

**Mart:** Proje ortak ürünü ve karışık ülke takımları çalışmasının gerçekleştirilmesi.

